

## Übungsaufgaben aus dem Bereich Betriebswirtschaftliches Handeln / Betriebliches Kostenwesen

### Aufgabe 1

Ein Metallverarbeitungsbetrieb stellt Transportwagen mit einer Traglast von bis zu 500 kg her. In dem Metallverarbeitungsbetrieb fallen monatlich 12.000 € Fixkosten an. Außerdem entstehen 60 € variable Kosten für jeden hergestellten Transportwagen, der für 140 € verkauft wird.

Wie viele Transportwagen muss das Unternehmen herstellen und verkaufen, um die Gewinnschwelle (Break-even-Punkt) zu erreichen?

Bei der Gewinnschwelle macht man weder Gewinn noch Verlust.

➡ Umsatz = Kosten

➡  $140 x = 60 x + 12.000$

➡  $80 x = 12.000$

➡  $x = 150$

Der Metallverarbeitungsbetrieb muss 150 Transportwagen herstellen und verkaufen, damit die Gewinnschwelle (Break-even-Punkt) erreicht ist, denn bei dieser Menge macht man weder Gewinn noch Verlust.

## Aufgabe 2

Führen Sie die Lohnabrechnungen für die folgenden Mitarbeiter durch:

Mitarbeiter A	148 Stunden, Tariflohn laut Lohn tafel: 18,40 €/Std
Mitarbeiter B	160 Stunden, davon 12 Stunden mit 25 % Mehrarbeitszuschlag, Tariflohn laut Lohn tafel: 19,20 €/Std
Mitarbeiter C	166 Stunden, davon 10 Stunden mit einem Mehrarbeitszuschlag von 25 % und 8 Stunden mit einem Mehrarbeitszuschlag von 50 %. Der Stundenlohn laut Lohn tafel beträgt 20,30 €. Die Schmutzzulage beträgt 0,35 € je Stunde.
Mitarbeiter D	168 Stunden, davon 12 Überstunden mit einem Zuschlag von 25 % und 8 Stunden mit 50 %. Auf den Grundlohn in Höhe von 21,40 €/Std erhält der Arbeitnehmer noch eine Leistungsprämie in Höhe von 10 %.

Mitarbeiter A	148 Std * 18,40 €	<b>2.723,20 €</b>
Mitarbeiter B	148 Std * 19,20 €	2.841,60 €
	12 Std * 19,20 € * 1,25	288,00 €
		<b>3.129,60 €</b>
Mitarbeiter C	148 Std * (20,30 € + 0,35 €)	3.056,20 €
	10 Std * (20,30 € * 1,25 + 0,35 €)	257,25 €
	8 Std * (20,30 € * 1,5 + 0,35 €)	246,40 €
		<b>3.559,85 €</b>
Mitarbeiter D	148 Std * (21,40 € * 1,1)	3.483,92 €
	12 Std * (21,40 € * 1,25 + 21,40 € * 0,1)	346,68 €
	8 Std * (21,40 € * 1,5 + 21,40 € * 0,1)	273,92 €
		<b>4.104,52 €</b>